



FOR HONOR®

DIE NEUE HELDIN STÜRMT DAS SCHLACHTFELD

Die furchteinflößende neue Heldin, die Kriegstreiberin, ist ab sofort spielbar

Düsseldorf, 6. August 2020 – Ubisoft® gab heute die Veröffentlichung der neuesten Heldin für *For Honor*, im Rahmen des Year 4, Season 2 Titel Updates 2.0 bekannt. Die Kriegstreiber sind grandiose Krieger, entschlossen, die neuen Anführer von Heathmoor zu werden. Neben der neuen Kriegerin erhalten Spieler mit dem kostenlosen Event-Pass exklusive Belohnungen. *For Honor* steht für PlayStation®4, die Xbox One-Gerätefamilie und Windows PC zur Verfügung.

Der Trailer zur Kriegstreiberin kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/rwFZDSayXoM>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Spieler können jetzt die Kriegstreiberin als spielbaren Helden freischalten. Ihre Waffe, ein Flamberge, ist ein zweihändiges, elegantes und tödliches Schwert. Astrea trägt die Rüstung der geschlagenen Apollyon und um ihr Vermächtnis zu ehren, ist sie fest entschlossen ein Zeitalter der Tyrannei zu starten. Ab heute können Spieler die neue Heldin als Teil eines Sets erwerben. Das Set enthält die neue Heldin, einen exklusiven Helmschmuck, eine Elite-Montur und einen Champion-Status für sieben Tage. Außerdem können Spieler das Set ab dem 20. August für 15.000 Stahl im Spiel freischalten.

Ab heute bis zum 27. August, haben **For Honor**-Spieler die Chance neue Belohnungen durch den kostenlosen Event-Pass freizuschalten. Während die Spieler versuchen alle 35 Stufen zu erreichen, erhalten sie einzigartige Belohnungen, wie eine neue Untätigkeits-Animation, einen neuen Helmschmuck, eine neue Schlacht-Montur und einiges mehr.

Zusätzlich veröffentlicht **For Honor** ein großes Update des Kampfsystems. Basierend auf den Rückmeldungen der Spieler und vielen Tests der vergangenen Monate, liefert das Update Verbesserungen für das Kampferlebnis und steigert die Durchschlagskraft der Offensive für alle Angriffe aller Helden. Mehr Informationen zu diesem neuen System gibt es unter: forhonorgame.com/fight-system-debrief

Weitere Informationen zu **For Honor** gibt es auf forhonorgame.com, sowie auf [Facebook](#) und auf [Twitter](#).

Aktuelles zu **For Honor** und anderen Ubisoft Spielen gibt es unter news.ubisoft.com

Alle Angebote zu For Honor unter: <https://store.ubi.com/de/>

ABOUT FOR HONOR

Developed by Ubisoft Montreal in collaboration with other Ubisoft studios,* For Honor offers an engaging campaign and thrilling multiplayer modes. Players embody warriors of the four great factions – the bold Knights, the brutal Vikings, the deadly Samurai and the fearsome Wu Lin – fighting to the death on intense and believable melee battlefields. The Art of Battle, the game's innovative combat system that puts players in total control of their warriors, allows them to utilize the unique skills and combat style of each hero to vanquish all enemies who stand in their way.

*Associate Ubisoft studios include Quebec, Toronto and Blue Byte. Additional development from Studio Gobo.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31

E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf